

---

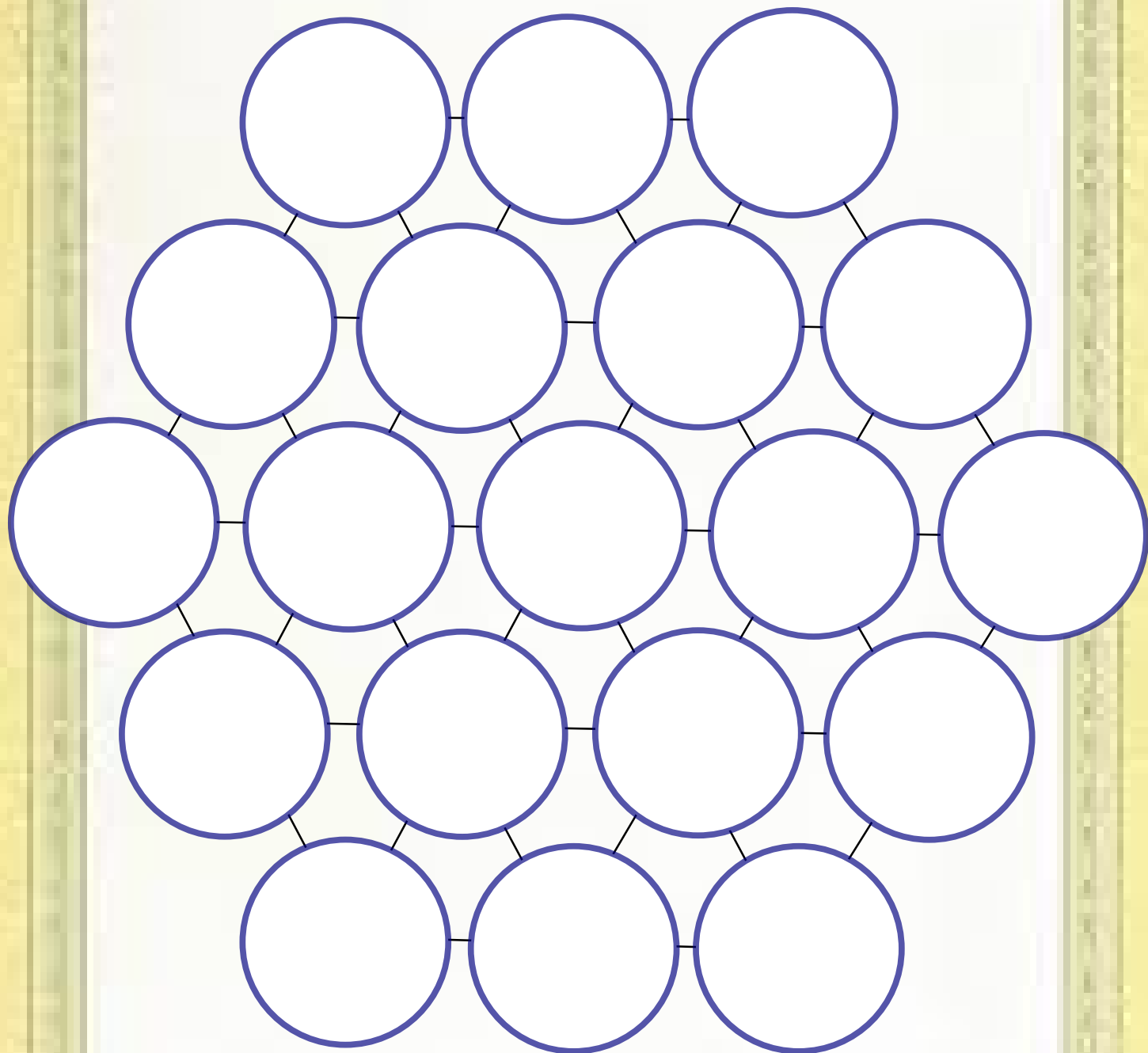
---

---

---

\_\_\_\_\_ тема | topic | thema

\_\_\_\_\_ дата | date | datum



***Biser Game***

***Игра в Бисер***

***Biser Spiel***

© Copyright 2016 BiserGame.ru



С виду-то размышлять учатся все, но не всегда это проверишь.  
Герман Гессе. "Игра в бисер"

## Игра в Бисер. Правила

*Играть можно вдвоём, втроём, вчетвером.*

*Даже одному можно играть.*

*Для того, чтобы потом увидеть кто как ходил, Каждый Игрок выбирает свой цвет пишущей ручки и записывает **ручкой** своего **цвета** своё Имя в левом верхнем углу поля.*

*Первый игрок задаёт тему и записывает её вверху в поле "Тема". Для того, чтобы не забывать, когда Вы играли именно эту Игру, наверху справа напишите Дату.*

*Первый Игрок, как Вы догадались, ходит первым. Он записывает своё первое слово (или Тему Игры) в верхний средний кружок. Для того, чтобы потом можно было проследить последовательность ходов, над словом, вверху каждого кружка ставится номер хода.*

*Второй игрок говорит ВСЛУХ (пока ещё НЕ пишет) своё слово и показывает место (кружочек), где он хочет написать своё слово. Это слово, по мнению Второго Игрока, как-то связано с соседним (или, в дальнейшем, со всеми соседними) словом. Так сказать, "выносит слово на обсуждение". Если ВСЕ игроки соглашаются, что слово подходящее, то Вторым Игроком ставится в выбранном кружке цифра (номер хода) и пишет в этом кружке своё слово. Если Игрок медлит и не называет слово больше одной минуты, другие игроки начинают помогать ему с вариантами хода.*

*Если ХОТЯ БЫ один из Игроков считает, что названное слово не подходит (без объяснения причин), то Игрок, который ходит, называет другое слово.*

*У Игрока, который ходит, есть право Один раз высказаться в защиту своего слова. Если и после этого звучит - "Нет" - Игрок называет другое слово.*

*И так до тех пор, пока ВСЕ Игроки согласятся, что слово подходящее.*

*Всего в игре 19 (Девятнадцать) ходов.*

*Длится Игра в Бисер от 20 до 40 минут.*