

*Коммерческое предложение*

---

# Игра в Бисер

Версия для Корпораций

---

*Игра в Бисер*

---

# История создания

---

Данная версия игры разработана для корпораций.

Развитие компетенций переговоров и "мягкого убеждения" является ключевой особенностью.

В игре передаются знания, навыки и умения от более опытных участников. Обучающий эффект закрепляется в послеигровом взаимодействии.



---

# Легенда

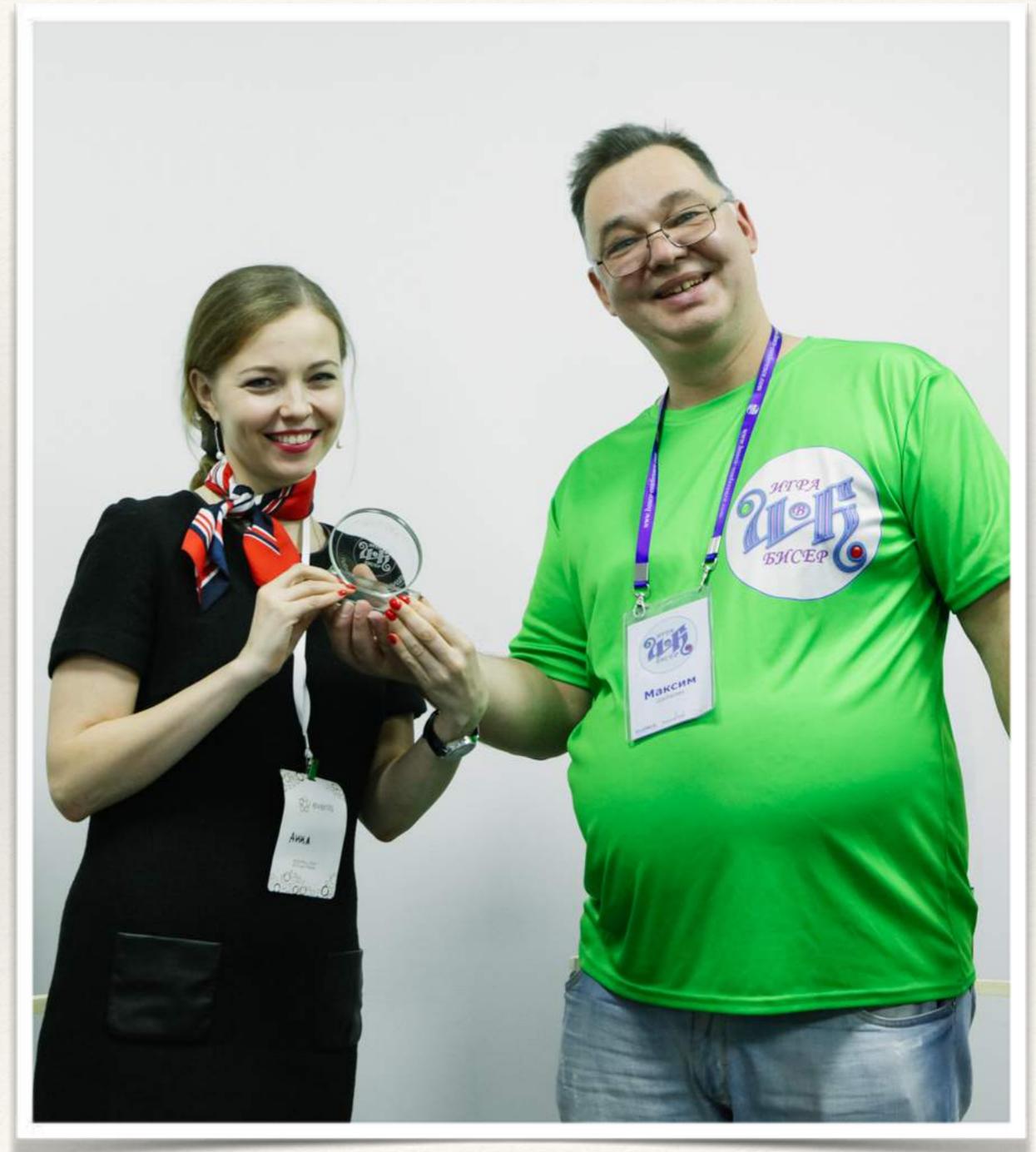
---

Команды из 4-х человек загадочным образом попадают в пустое, но чётко организованное пространство. Есть только один выход – заполнить всё пространство общим смыслом. Для заполнения пространства смыслами приходится согласовывать каждый ход со всеми участниками команды. Путь до финала не проложен и не известен, каждый участник должен сам найти себе дорогу внутри пространства, постоянно сталкиваясь с различными мнениями других участников игры и неожиданными поворотами событий (с каждым ходом ситуация меняется). Заполнить пространство может только согласованная игра всей команды, но каждый ход - это не простая задача.

В Финале всё – ещё сложнее...

# Цели Игры

- ❖ Тиражирование компетенций корпорации
- ❖ Динамическое обучение
- ❖ Выявление лидеров мнений
- ❖ Укрепление и создание дополнительных внутрифирменных связей
- ❖ Формирование команд



# Механика Игры

- ❖ Тема Игры является определяющим фактором
- ❖ Перед игрой проводится два тренинга Актива игры (для носителей ключевых компетенций, подлежащих передаче в игре)
- ❖ Методика передаётся после Игры для самостоятельного применения в дальнейшем



---

# Развивает компетенции

---

- ❖ Навыки мягкого убеждения
- ❖ Взаимодействие в малой группе
- ❖ Умение действовать в условиях поливариантности
- ❖ Умение продвигать интересы группы на более высоком уровне
- ❖ Межличностные коммуникации
- ❖ 6D мышление

# Требования к организации Игры

- ❖ Игроки, числом от 9-ти до 64-х
- ❖ Столы и стулья, из расчёта 4 стула за 1 столом
- ❖ Время Игры: 2,5 часа



# Стоимость проведения Игры

	ПОЗИЦИЯ	цена
1	Ведущий	60 000 ₽
2	Помощник $\alpha$	20 000 ₽
3	Помощник $\beta$	20 000 ₽
4	Авторский гонорар	20 000 ₽
5	Инвентарь	включён в цену
	ИТОГО	120 000 ₽

# О разработчике

- ❖ Максим Шебалин,  
автор "Игры в Бисер"
- ❖ Год создания Игры: 2016
- ❖ Подробнее о разработчике:  
<https://bit.ly/2C8Ip16>
- ❖ Хроника Игры:  
<https://bit.ly/2LICqnA>

