

Игра "УМНОЖИТЕЛЬ"

(ПРАВИЛА. Версия 190410)

В игре участвуют 4 команды по 4 игрока.
Каждая команда садится за свой стол.
У каждого игрока есть смартфон и доступ в интернет.
У игроков установлен Telegram для доступа к игровому чату.
Игра длится **N** раундов.
Каждый раунд длится 20 минут.

Задача на игру:

Кратно увеличить общий доход всех Игроков и общий расход всех Потребителей в конце игры относительно первого раунда.

Стартовые условия:

Игроки складывают триады слов. Каждое слово на игровом столе - уникально и ни разу не повторяется. За этим следит Инспектор слов.
Для складывания слов у каждой команды есть Склад букв. Каждая буква имеет свою ценность (количество очков) (она указана на букве).
Потребители заказывают игрокам слова и выкупают их у игроков по правилам.

Игровые роли:

Игрок - участник команды из 4-х игроков. Составляет слова по требованиям правил. Является Автором составленных слов.

Ведущий стола - следит за выполнением правил. В первом раунде выполняет функции Инспектора слов, Банка, Складского оператора, Бургомистра, Форбса.

Инспектор слов - держатель реестра составленных слов. Проверяет составленные слова на уникальность. Ведёт реестр составленных слов (автор, слово, ценность слова).

Банк - выдаёт токены в начале каждого тура. Выкупает слова у команд по правилам каждого тура. Выдаёт токены за слова по правилам каждого тура. Принимает токены у Складского оператора.

Складской оператор - следит за получением игроками букв со склада в начале каждого тура. Кладёт буквы составленных слов в склады (команд) после одобрения Инспектором (или Экраном). Кладёт буквы составленных слов в общий склад букв в третьем туре. Выдаёт буквы в обмен на токены по правилам тура. Токены передаёт в Банк.

Экранист - ведёт список составленных слов в Google таблице (автор, слово, ценность слова). Таблица видна на большом экране (AppleTV + TV).

Бургомистр - принимает или отклоняет предлагаемые изменения правил игры.

Форбс - записывает результаты (доход) каждого игрока и каждой команды после каждого тура игры. Ведёт рейтинги: каждого игрока, каждой команды, общий рейтинг (доход) игры. Рейтинги отражаются на большом экране (AppleTV + TV).

Оператор игровочата - создаёт общий игровой чат. Публикует материалы игры (по мере разворачивания) в чате. Выступает модератором чата.

Редактор правил (?) - оперативно изменяет (на основании решения Бургомистра) правила игры и публикует их на сайте.

Цифровик - создаёт цифровые инструменты.

Игровой сюжет:

После каждого тура игрокам предлагается внести изменения в правила проведения игры, с той целью, чтобы увеличить как доход каждого игрока, так и доход команды.

Каждое изменение правил игры принимается, либо отклоняется Ведущим стола. Принятые изменения правил используются в следующем раунде игры.

Подготовка к игре:

Создаётся общий игровой чат Telegram.

Игроки сами добавляются в чат.

Каждому игроку присваивается ID (выдаётся бейдж):

A1, A2, A3, A4 - команда A

B1, B2, B3, B4 - команда B

C1, C2, C3, C4 - команда C

D1, D2, D3, D4 - команда D

U1, U2, U3, U4 - потребители, группа U

M1, M2, M3, M4 - ведущие столов, группа M

Правила первого раунда

За столом: 4 игрока, 1 потребитель, 1 ведущий.

Потребителю выдаётся **N** токенов.

Каждому игроку выдаётся 12 токенов.

Каждый игрок берёт из Склада букв 12 букв.

Раунд длится 20 минут и заканчивается по сигналу.

Задачи и ограничения:

ИГРОКИ:

Надо составить триады слов: что-то из одежды, что-то из еды и что-то из напитков.

Игроки могут составлять слова по заказу Потребителя.

Игроки играют в закрытую, никто не видит букв других.

Каждый игрок составляет слово сам.

Если у игрока не хватает буквы, он может купить её у других игроков (если она есть) за токены (по договорной цене) или

купить случайные буквы на складе за токены по цене 1,5 токена за букву.

Когда триада слов составлена, она предъявляется Ведущему стола.

У каждого слова есть Автор - игрок, составивший слово.

Если такое слово уже есть в реестре слов, надо составить другое слово.

Составленные триады слов команда игроков сдаёт в Банк. У каждого слова есть автор (игрок, составивший это слово). Банк считает количество очков и выдаёт токены по курсу 1 очко = 2,8 токена.

Токены выдаются банком каждому игроку отдельно.

ПОТРЕБИТЕЛЬ:

Потребитель выбирает свою категорию из набора карточек.

В начале раунда (до того, как игроки получили буквы) Потребитель заказывает слова у игроков.

Заказать слово обходится Потребителю в столько токенов, каково количество букв в слове.

Потребитель выкупает слово у игроков за стоимость букв, из которых составлено слово * 3.

Задача потребителя: потратить как можно больше, выкупая слова у игроков.

После сигнала окончания раунда:

Несданные в Банк слова считаются оставшимися на руках буквами.

Оставшиеся на руках буквы игроки сдают в Банк по цене 1 токен за букву.

Команда должна купить (потребить): 1 одежду, 1 еду и 1 напиток (из тех, что есть у Банка). Цена каждого предмета: количество очков в слове умноженное на 3.

После этого считаются токены каждого игрока. Результат записывается Ведущим стола.

Считается результат в токенах всей команды. Результат записывается Ведущим стола.

В первом раунде побеждает та команда, у кого на руках больше всех токенов.

Подсчитывается общая сумма всех токенов всех команд - это ДОХОД первого тура.

Подсчитывается сумма, потраченная Потребителем. Результат записывается Ведущим стола.

После Первого раунда (перемена)

Игроки вправе внести не больше ПЯТИ изменений в Правила игры.

Правила принимаются или отклоняются Ведущим игрового стола.

Ведущий имеет право вносить изменения в Правила на своё усмотрение.